

Online-Workshops – Programm für die Sommerferien

Liebe Eltern, liebe Schülerinnen und Schüler,

auch in den Sommerferien bieten wir ein abwechslungsreiches Programm mit tollen Kursen zur aktiven Medienarbeit an. Die Veranstaltungen finden, bedingt durch die anhaltenden Corona-Beschränkungen, online statt. Auch wenn ein Urlaub diesen Sommer nicht oder nur teilweise möglich ist, können Sie mit Ihren Kindern in unseren interaktiven Online-Workshops viele verschiedene Apps und Programme kennenlernen und diese für eine abwechslungsreiche und spannende Freizeitgestaltung nutzen.

Wir haben ein buntes Programm aus Foto- und Videoworkshops, Hörspiel-Werkstätten, Escape Games oder Programmieren zusammengestellt. Im Programm finden Sie Eltern-Kind-Workshops sowie Workshops für Schüler/-innen. Alle Veranstaltungen sind kostenfrei.

Die Anmeldung erfolgt online. Nach der Anmeldung erhalten Sie eine Bestätigung und weitere wichtige Informationen zu den einzelnen Workshops sowie die Teilnahmelinks.

[Hier geht es zur Anmeldung.](#)

Wir freuen uns über Ihre Teilnahme!

Bei Fragen kontaktieren Sie uns gerne:

Schüler-Workshops: Angela Reeh, reeh@lmz-bw.de, 0711 2850-877

Eltern-Kind-Workshops: Doreen Peßler, pessler@lmz-bw.de, 0711 2850-772

Allgemeine Hinweise zu unseren Online-Workshops

Da wir mit Microsoft-Teams arbeiten, macht es Sinn, wenn Sie den Workshop mit einem Computer, sowie mit einem Mikrofon besuchen. Eine Kamera ist nicht unbedingt notwendig. Während der Workshops besteht jederzeit die Möglichkeit Fragen zu stellen. Entweder am Mikrofon - für alle hörbar - oder auch im Textchat.

Bitte beachten Sie die Hinweise in den Ausschreibungen der einzelnen Workshops!

	Schüler-Workshops 10.00-12.00 Uhr 	Schüler-Workshops 14.30-16.30 Uhr 	Eltern-Kind-Workshops 10:00-12:00 Uhr 	Eltern-Kind-Workshops 14.30-16.30 Uhr 
03.08.2020	Level Design in digitalen Spielen mit Gamefroot Teil 1			Stop Motion mit iMovie
04.08.2020	Level Design in digitalen Spielen mit Gamefroot Teil 2	Zeichentrickfilme mit der App Flip-a-Clip		App geht's mit Actionbound
05.08.2020		Animationsfilme mit Powerpoint		Familienfotos mit Lightpainting
06.08.2020	Textadventures mit Twine Teil 1	Escape Room Games selber machen Teil 1		3,2,1... let's quiz mit Kahoot
07.08.2020	Textadventures mit Twine Teil 2	Escape Room Games selber machen Teil 2		

Anmeldeschluss für die erste Ferienwoche: 29. Juli 2020

07.09.2020	Dein eigener Podcast Teil 1	Programmieren mit Scratch Teil 1		
08.09.2020	Dein eigener Podcast Teil 2	Programmieren mit Scratch Teil 2		Hörspiel-Werkstatt
09.09.2020	Dein eigener Podcast Teil 3		Comics und Fotogeschichten mit Book Creator Teil 1	Comics und Fotogeschichten mit Book Creator Teil 2
10.09.2020		Hörspiel-Werkstatt		Stop Motion mit iMovie
11.09.2020		Das ist Minetest!	Fotosafari im Kinderzimmer Teil 1	Fotosafari im Kinderzimmer Teil 2

Anmeldeschluss für die letzte Ferienwoche: 2. September 2020

Level Design in Digitalen Spielen mit Gamefroot

mehrtägiger/zweiteiliger Workshop: 03.08.2020, 04.08.2020, jeweils 10.00 - 12.00 Uhr
für Schüler/-innen ab 10 Jahren

Im Online-Workshop wollen wir herausfinden, was gutes Level Design ausmacht. Dafür werden verschiedene Beispiele diskutiert und eine Liste erstellt, welche Elemente ein gutes Level beinhalten muss. Im Anschluss wird die kostenlose Plattform Gamefroot, mit welcher 2D Jump and Run Level gebaut werden können, erkundet und ausprobiert. Ziel der ersten Veranstaltung ist es, sich mit den grundlegenden Funktionen von Gamefroot vertraut zu machen. In der zweiten Veranstaltung geht es dann darum, mit diesen Kenntnissen ein Level zu erstellen, welches wir dann gegenseitig ausprobieren. Im Anschluss tauschen wir uns darüber aus, was gelungen ist und was verbessert werden könnte. Es werden keine Programmierkenntnisse vorausgesetzt.

Wichtig:

- Vor dem Workshop ist eine kostenlose Anmeldung bei Gamefroot nötig.
- Die beiden Termine bauen aufeinander auf. Die beiden Termine können NICHT unabhängig voneinander besucht werden.

Referent: Tobias Gäckle-Brauchler

Stop Motion mit iMovie

Montag, 03.08.2020, 14.30 - 16.30 Uhr
für Eltern mit Kindern von 9-10 Jahren

Erwecke dein Spielzeug zum Leben und lass es tolle Geschichten erleben. Ihr wolltet schon immer wissen, was ein Stop Motion Film ist und wie dieser gedreht wird? In dem heutigen Workshop zeigen wir euch, wie das geht.

Hierzu benötigt ihr die App „Stop Motion“ auf einem iPad oder iPhone. Und reglose Objekte aus Eurem (Kinder-)Zimmer!

Wir freuen uns auf euch.

Referentin: Filiz Tokat

Zeichentrickfilme mit der App Flip-a-Clip erstellen

Dienstag, 04.08.2020, 14.30 - 16.30 Uhr
für Schüler/-innen ab 10 Jahren

In diesem Workshop lernen wir, wie man mit der App Flip-a-Clip selbst Zeichentrickfilme erstellen kann. Von einfachen Skizzen bis sich aufwändig verändernden Gemälden ist alles möglich. Wir zeigen dir wie das geht und geben Tipps, wie man mehr Spaß an der App hat. Gemeinsam probieren wir uns an einem ersten kleinen Film. Anschließend weißt du alles, um deine eigenen Zeichentrickfilme zu animieren!

Wichtig:

Bitte lade dir vor dem Workshop auf einem Tablet oder deinem Smartphone die App Flip-a-Clip runter. Je größer der Bildschirm desto einfacher das Zeichnen – aber es geht auch gut am Smartphone! Und natürlich brauchst du ein Endgerät um am Online-Workshop teilzunehmen.

Referentin: Nora Büniger

 **App geht's mit Actionbound – Gestalte dein eigenes mobiles Abenteuer**

Dienstag, 04.08.2020, 14.30 - 16.30 Uhr

für Eltern mit Kindern von 9-10 Jahren

Du begeisterst dich für Rätselgeschichten und hast Lust, mal eine eigene digitale Schnitzeljagd mit ganz verschiedenen Aufgaben zu erstellen? Im Workshop „App geht's mit Actionbound“ lernt ihr die Grundfunktionen von Actionbound kennen. Natürlich spielen wir auch gemeinsam einen Bound, so dass ihr am Ende des Workshops sicherlich viele spannende Ideen für eine interaktive Rallye bekommen habt.

Wichtig:

Zur Teilnahme und Spielen des Bounds benötigt ihr ein Smartphone oder Tablet mit der App Actionbound.

Referentin: Silvia Bösl

 **Animationsfilme mit PowerPoint erstellen**

Mittwoch, 05.08.2020, 14.30 - 16.30 Uhr

für Schüler/-innen ab 10 Jahren

Filme machen mit Powerpoint? Wenn du wissen willst, wie das geht, und du dabei viel über die versteckten Funktionen des Programms erfahren willst, dann mach mit!

Du kennst wahrscheinlich schon die Funktionen, in einer Powerpoint Präsentation Texte und Bilder zu animieren, aber hast du schon einmal versucht, daraus einen Trickfilm zu machen und eine Geschichte zu erzählen? Wir erforschen in diesem Workshop die Möglichkeiten, Animationen und Bewegungen selbst zu bestimmen und über mehrere Folien hinweg zu arbeiten, so dass ein richtiger Film mit verschiedenen Szenen entsteht.

Wichtig:

Du benötigst für diesen Workshop Powerpoint (ab Version 2010) in der installierten Version. Die Office 365 Online-Version enthält die benötigten Funktionen nicht.

Referent: Albrecht Ackermann

Kreative Familienfotos mit Lightpainting erstellen

Mittwoch, 05.08.2020, 14.30 - 16.30 Uhr
für Eltern mit Kindern von 3-10 Jahren

In diesem Workshop lernen Eltern und Kinder gemeinsam, mit Licht zu malen und so kreative Fotos entstehen zu lassen. Dabei erhaltet ihr viele Ideen und unmittelbar während eurem ersten Lightpainting-Fotoshooting Tipps für tolle Bilder. Es können spaßige Quatsch-Fotos oder Motive für Grußkarten an Freunde und Verwandte entstehen.

Wichtig:

- Dazu wird entweder ein Smartphone oder Tablet mit der App Light Painting von wow stuff! benötigt ODER eine Kamera (Spiegelreflexkamera oder Systemkamera), an der man die Belichtungszeit auf mindestens einige Sekunden einstellen kann.
- Außerdem benötigt ihr Lichtquellen: Zum Beispiel Taschenlampen, Knicklichter, digitale Kerzen oder andere kleine Lichter. Sucht euch am besten vorher bereits einen Ort, den ihr ganz dunkel machen könnt und wo ihr das Smartphone oder die Kamera auf eine feste Ablage stellen könnt, von wo aus man jemanden von euch gut sehen kann. Noch einfacher geht es mit einem Kamera- oder Handy-Stativ.

Referentin: Nora Büniger

Textadventures mit Twine

mehrtägiger Workshop: 06.08.2020, 07.08.2020, jeweils 10.00 - 12.00 Uhr
für Schüler/-innen ab 10 Jahren

Mit Twine können Geschichten erstellt werden, bei welchen es mehrere Wege durch die Geschichte und unterschiedliche Enden geben kann. Soll die Hauptfigur der Geschichte den einen oder anderen Weg einschlagen? Mit Twine kannst Du solche Geschichten oder auch ein Rätsel-Abenteuer erstellen. Die Geschichten kannst Du dann Deinen Freunden oder der Familie zeigen.

Wenn Du gerne Geschichten liest oder mal selbst eine Rätselgeschichte erstellen willst, bist Du in diesem Workshop genau richtig.

Am ersten Tag schauen wir uns die Grundfunktionen von Twine an und lernen die ersten Befehle kennen. Am zweiten Tag geht es zunächst darum, was eine spannende Geschichte ausmacht. Anschließend kannst du selbst eine Geschichte starten oder eine vorgegebene Geschichte weitererzählen.

Twine läuft über den Browser. Es ist keine Registrierung notwendig.

Wichtig:

- Die beiden Termine bauen aufeinander auf. Die beiden Termine können NICHT unabhängig voneinander besucht werden.

Referent: Michael Weis

3, 2, 1... let's quiz!

Donnerstag, 06.08.2020, 14.30 - 16.30 Uhr
für Eltern mit Kindern von 8-10 Jahren

Bei „3, 2, 1...let's quiz!“ starten wir unsere eigene digitale Quiz-Olympiade. Mit Kahoot lernt ihr ein spannendes Online-Tool kennen, mit dem eigene Quizze à la „Wer wird Millionär“ zu frei gewählten Themen erstellt werden können. Vielleicht ja auch ein toller Programmpunkt für den nächsten Spieleabend oder die nächste Familienfeier!

Viel Spaß und Knobel-Action garantiert.

Referentin: Silvia Bösl

Escape Room Games selber machen

mehrtägiger Workshop: 06.08.2020, 07.08.2020, jeweils 14.30 - 16.30 Uhr
für Schüler/-innen ab 12 Jahren

Gestalte dein eigenes Breakout- oder Escape Game. Wir lernen, wie man Rätsel erstellen kann, bauen digitale Schlösser und denken uns spannende Geschichten aus. Natürlich testen wir auch gegenseitig unsere Ergebnisse.

Wichtig:

- Die beiden Termine bauen aufeinander auf. Die beiden Termine können NICHT unabhängig voneinander besucht werden.

Referentin: Sandra Tell

Dein eigener Podcast

mehrtägiger Workshop: 07.09.2020, 08.09.2020, 09.09.2020, jeweils 10.00 - 12.00 Uhr
für Schüler/-innen im Alter von 12 bis 16 Jahren

Ob bei Youtube, Spotify oder über Podcatcher – immer mehr Jugendliche produzieren regelmäßig Hörstücke. Sie greifen darin ein Thema auf, das sie interessiert und zu dem sie etwas zu sagen haben. Politik, Umwelt, Alltag oder Style und Beauty – das sind die Themenwelten von Podcasts. Das kann man allein machen oder auch mit anderen gemeinsam.

In dem Online-Workshop lernt ihr, was es für einen guten Podcast braucht: an Vorüberlegungen, an Aufbau, Technik, wie man Audioaufnahmen bearbeitet und schneidet und ihr erfahrt, wie ihr Podcasts an die interessierten Hörer bringt.

Wichtig:

- Ihr benötigt ein Mikrofon, um Audioaufnahmen zu machen. Ein externes Mikrofon ist gut, aber nicht zwingend notwendig. Auch Smartphone, Tablet oder Headset reichen aus.
- Ihr benötigt einen Computer mit der kostenfreien Audioschnitt-Software Audacity: <https://www.audacity.de/downloads/>
- Ihr solltet bereit sein, euch zwischen unseren Online-Treffen Gedanken über Inhalte eurer Podcasts zu machen und dafür zu recherchieren.
- Die drei Termine bauen aufeinander auf. Die drei Termine können NICHT unabhängig voneinander besucht werden.

Referent: Albrecht Ackermann



Programmieren mit Scratch

mehrtägiger Workshop: 07.09.2020, 08.09.2020, jeweils 14.30 - 16.30 Uhr
für Schüler/-innen ab 10 Jahren

Lerne, wie man eine kleine Geschichte mit Scratch programmiert, eigene Figuren macht und ein Minispiel erstellt.

Wichtig:

- Wir arbeiten mit dem Online-Scratch Editor. Eine Registrierung ist nicht nötig.
- Die beiden Termine bauen aufeinander auf. Die beiden Termine können NICHT unabhängig voneinander besucht werden.

Referentin: Sandra Tell



Hörspiel-Werkstatt

Dienstag, 08.09.2020, 14.30 - 16.30 Uhr
für Eltern mit Kindern von 5-10 Jahren

Habt ihr Lust, euer eigenes Hörspiel zu produzieren? In diesem Workshop schaut ihr hinter die Kulissen einer Hörspielproduktion und könnt euch als Autor, Sprecher oder Geräuschemacher ausprobieren. Ihr lernt außerdem die kostenfreie Audioschnitt-Software Audacity kennen, mit der ihr im Anschluss eigene Hörspiele aufnehmen und schneiden könnt.

Wichtig:

- Ihr benötigt einen Computer mit der kostenfreien Audioschnitt-Software Audacity:
<https://www.audacity.de/downloads/>

Außerdem benötigt ihr eine Möglichkeit, um Audiodateien aufzuzeichnen, so zum Beispiel:

- Aufnahme direkt über die Software Audacity mittels integriertem Mikrofon des Laptops oder einem externen Mikrofon (z. B. Headset oder USB-Mikrofon)
- Verwendung eines Diktiergeräts oder Audiorecorders
- Nutzung eines Smartphones als Audiorecorder. Die meisten Smartphones besitzen bereits eine eingebaute Funktion, die einfache Sprachaufnahmen ermöglicht. Es gibt aber auch unterschiedliche kostenfreie Voice Recorder Apps für alle Betriebssysteme.

Referentin: Janina Wiegand

 **Comics und Fotogeschichten selber machen mit dem Book Creator online**

zweiteiliger Workshop: 09.09.2020, 10.00 - 12.00 Uhr, 14.30 - 16.30 Uhr
für Eltern mit Kindern von 4-7 Jahren

Erstellt euer eigenes Foto-Comic-Buch! Wir machen Fotos, nehmen Geräusche auf und erstellen multimediale Geschichten als E-Book mit dem kostenfreien Tool Book Creator Online.

Wichtig:

- Die beiden Termine bauen aufeinander auf. Die beiden Termine können NICHT unabhängig voneinander besucht werden.

Referentin: Sandra Tell

 **Hörspiel-Werkstatt**

Donnerstag, 10.09.2020, 14.30 - 16.30 Uhr
für Schüler/-innen ab 10 Jahren

Habt ihr Lust, euer eigenes Hörspiel zu produzieren? In diesem Workshop schaut ihr hinter die Kulissen einer Hörspielproduktion und könnt euch als Autor, Sprecher oder Geräuschemacher ausprobieren. Ihr lernt außerdem die kostenfreie Audioschnitt-Software Audacity kennen, mit der ihr im Anschluss eigene Hörspiele aufnehmen und schneiden könnt.

Wichtig:

- Ihr benötigt einen Computer mit der kostenfreien Audioschnitt-Software Audacity:
<https://www.audacity.de/downloads/>

Außerdem benötigt ihr eine Möglichkeit, um Audiodateien aufzuzeichnen, so zum Beispiel:

- Aufnahme direkt über die Software Audacity mittels integriertem Mikrofon des Laptops oder einem externen Mikrofon (z. B. Headset oder USB-Mikrofon)
- Verwendung eines Diktiergeräts oder Audiorecorders
- Nutzung eines Smartphones als Audiorecorder. Die meisten Smartphones besitzen bereits eine eingebaute Funktion, die einfache Sprachaufnahmen ermöglicht. Es gibt aber auch unterschiedliche kostenfreie Voice Recorder Apps für alle Betriebssysteme.

Referentin: Janina Wiegand

 **Stop Motion mit iMovie**

Donnerstag, 10.09.2020, 14.30 - 16.30 Uhr
für Eltern mit Kindern von 9-10 Jahren

Erwecke dein Spielzeug zum Leben und lass es tolle Geschichten erleben. Ihr wolltet schon immer wissen, was ein Stop Motion Film ist und wie dieser gedreht wird? In dem heutigen Workshop zeigen wir euch, wie das geht.

Hierzu benötigt ihr die App „Stop Motion“ auf einem iPad oder iPhone. Und reglose Objekte aus Eurem (Kinder-)Zimmer!

Wir freuen uns auf euch.

Referentin: Filiz Tokat



Das ist Minetest! Offene und freie Alternative zu Minecraft

Freitag, 11.09.2020, 14.30 - 16.30 Uhr

für Schüler/-innen ab 12 Jahren

Minetest ist eine offene und freie Alternative zu Minecraft. In diesem Kurs lernst du das Spiel kennen und wir gehen gemeinsam die ersten Schritte und Befehle durch. Wir starten mit einer gemeinsamen Installation und starten dann das Spiel. Wir spielen zunächst lokal, anschließend testen wir einen Server. Mit Minetest kann ebenfalls gebaut werden und es können kleine Minispiele gespielt werden. Wer Minecraft kennt, wird sich schnell „zu Hause“ fühlen.

Wichtig:

Für den Workshop solltest du die Erlaubnis und die Rechte haben, um ein Programm zu installieren. Bist du unsicher, kannst du deine Eltern bitten, dir bei der Installation zu helfen.

Referent: Michael Weis



Fotosafari im Kinderzimmer

zweiteiliger Workshop: 11.09.2020, 10.00 - 12.00 Uhr, 14.30 - 16.30 Uhr

für Eltern mit Kindern von 6-10 Jahren

Entdecke die Möglichkeiten der Fotografie, mit Smartphone, Tablet oder Digitalkamera! Wir begeben uns auf eine fotografische Abenteuer-Reise durch die Wohnung, und entdecken verschiedene Fotomotive. (Die Privatsphäre wird dabei natürlich beachtet).

Wichtig:

- Die beiden Termine bauen aufeinander auf. Die beiden Termine können NICHT unabhängig voneinander besucht werden.

Referentin: Sandra Tell



Über das Eltern-Medienmentoren-Programm:

Das Eltern-Medienmentoren-Programm ist Teil der Initiative Kindermedienland Baden-Württemberg und wird vom Landesmedienzentrum Baden-Württemberg im Auftrag des Staatsministeriums Baden-Württemberg durchgeführt. Die Landesregierung setzt sich mit der Initiative Kindermedienland Baden-Württemberg unter der Schirmherrschaft von Ministerpräsident Winfried Kretschmann dafür ein, die Medienkompetenz von Kindern, Jugendlichen und Erwachsenen im Land zu stärken. Mit dem Kindermedienland Baden-Württemberg werden zahlreiche Projekte, Aktivitäten und Akteure im Land gebündelt, vernetzt und durch feste Unterstützungsangebote ergänzt. So wird eine breite öffentliche Aufmerksamkeit für die Themen Medienbildung und -erziehung geschaffen. Träger und Medienpartner der Initiative sind die Landesanstalt für Kommunikation (LFK), der Südwestrundfunk (SWR), das Landesmedienzentrum (LMZ), die MFG Baden-Württemberg, die Aktion Jugendschutz (ajs) und der Verband Südwestdeutscher Zeitungsverleger (VSZV).



Schüler-Medienmentoren-
Programm

Über das Schüler-Medienmentoren-Programm:

2011 hat das Kultusministerium das Landesmedienzentrum Baden-Württemberg (LMZ) mit der Konzeption und Durchführung eines Ferienkursangebotes für Kinder und Jugendliche mit Schwerpunkt auf aktive Medienarbeit beauftragt. Es sollen Kenntnisse und Fertigkeiten in verschiedenen Medienarten und Genres vermittelt und soziale und personale Kompetenzen gestärkt werden.

Das LMZ hat diese Kurse mit dem Schüler-Medienmentoren-Programm (SMEP) verzahnt, um damit mehr Wirksamkeit der Maßnahmen zu erreichen.

SMEP aktiv ist an das Schüler-Medienmentoren-Programm angegliedert und baut konzeptionell hierauf auf. Durch SMEP aktiv werden ausgebildete Schüler-Medienmentorinnen und -mentoren (Smepper) auch im Anschluss an ihre Ausbildung weiter durch das LMZ unterstützt, fortgebildet und eingesetzt.



Baden-Württemberg
STAATSMINISTERIUM



Baden-Württemberg



Baden-Württemberg
MINISTERIUM FÜR KULTUS, JUGEND UND SPORT